

REGOLAMENTO

Le Regole del minigolf sono abbastanza semplici per quel che riguarda lo svolgimento del gioco, un po' più complesse e talvolta di difficile interpretazione per quanto riguarda la casistica e per quanto attiene le diverse specialità.

Va poi precisato che esiste un Regolamento della Federazione Italiana Golf Su Pista (FIGSP)



Per meglio comprendere quanto esposto nel Regolamento conviene dare alcune spiegazioni utili: tutte le piste di minigolf ha delle caratteristiche che le accomunano e che non possono mancare assolutamente, esse sono:

- l'area di partenza
- il percorso verso l'arrivo, comunemente detto canale
- l'arrivo, che può essere caratterizzato da una piazzuola circolare (minigolf, miniaturgolf e sterngolf) oppure ottagonale (filz), al centro della quale si trova la buca. L'arrivo può essere anche una fessura, una piattaforma, un canestro od altro, a seconda dei casi, purchè sia sempre possibile raggiungerlo con un solo colpo dalla partenza.
- uno o più ostacoli che, normalmente, si trovano tra la partenza e la piazzuola di arrivo ma che possono anche essere disposti intorno alla buca.
- la linea di fine ostacolo, che rappresenta il limite che la palla deve toccare o superare per essere validamente giocata, nel disegno sopra è rappresentata dalla linea appena davanti alla partenza (90 cm. dall'inizio della pista) alla pista n. 1 della Specialità Minigolf.

I cinque elementi sopra elencati devono essere riscontrabili su ogni pista di qualsiasi specialità affinché questa possa essere in regola con la normativa vigente.

1. L'iscrizione
La quota d'iscrizione della gara individuale sarà di € 10,00 per ogni categoria.
2. L'iscrizione dovrà pervenire alla Sede dell'Organizzatore **anche per conoscenza in via fax al Coordinatore Tecnico.**
La mancata partecipazione alla gara, per qualsiasi motivo, non dà diritto a rimborso delle tasse versate.
3. L'iscrizione dovrà pervenire entro la data di scadenza dell'iscrizione. Se verrà superata questa data si dovrà pagare il 5% in più della quota prevista.
4. La gara avrà inizio ore 9.00 esatte nel caso in cui alcune società arriveranno tardi potranno partecipare alla gara, ma prenderanno 7 punti di penalità, per ogni pista che i giocatori hanno superato.
5. Le Società sportive possono iscrivere atleti illimitati (maschili e femminili)
6. L'atleta dovranno gareggiare senza la protesi acustica pena l'esclusione della gara.
7. L'atleta non può: Fumare, bere alcolici e nutrirsi nell'area di gioco.
8. Non tenere un comportamento poco dignitoso ed antisportivo nei confronti dell'organizzazione, degli arbitri, degli avversari e verso l'attrezzatura dell'impianto sportivo.
9. Possono partecipare alle gare tutti i sordi (o acquisita durante l'età evolutiva) purchè in possesso della tessera FSSI regolarmente vidimata per la stagione sportiva in corso, della licenze Governativa di Golf su Pista valida per l'anno in corso e della tessera FIGSP per l'anno in corso.
Gli atleti che ancora non hanno ricevuto il cartellino FSSI vidimato possono ugualmente partecipare alle gare presentando un documento di identità e la fotocopia del Mod TESS01, mod.E.T.02 e ricevuto del conto corrente per Mod. TESS01 inviato alla FSSI.
10. Possono partecipare gli atleti stranieri in possesso della Cittadinanza Italiana.
11. Possono partecipare alle gare tutti minigolfisti sordi (dal 12° anno di età)
12. Alla gara potranno partecipare tutti i clubs, anche se non hanno giocatori di una delle categorie sopra indicate. Il premio finale sarà assegnato al club che totalizzerà il massimo punteggio sommando i risultati delle 1°, 2° e 3° prove per singoli individuali femminili e maschili e 4° prove per classifica finale per singoli maschili e femminili e la squadra. Alla fine sarà conteggiato il punteggio finale delle categorie con cui partecipa. Vincerà il club che totalizzerà il maggior numero di punti. Ogni categoria comunque avrà la sua classifica finale con la rispettiva premiazione.
13. Le premiazioni finali saranno differenziate per categoria femminile e categoria maschile.
14. Collocare la palla sul punto bianco. Una volta cominciata una pista con una pallina occorre terminarla con la stessa palla. Non è ammessa la sostituzione della palla.
15. Punteggi.
Il punteggio è uno, sia per i singoli (M/F), sia per la squadra

16. Spareggi
In caso di parità di punteggio per le prime tre posizioni individuali e/o a squadre si procederà a spareggio come segue:
SINGOLO: a partire dalla pista numero 1 i parimerito si alterneranno ad oltranza fino a che uno prevarrà sull'altro o sugli altri.
17. Il giocatore che ha battuto 6 colpi senza far buca passerà alla pista successiva segnando 7 punti.
18. Vince chi percorre le 54 piste battendo il minor numero di colpi.
19. Se la pallina esce fuori dalla pista, si riparte da dove è uscita, senza doppio punto di penalità
20. I Gruppi di gioco saranno composti da 3 giocatori, il primo tira, il terzo scrive il cartellino. Punto si da quando la palla è dentro la buca, il terzo giocatore scrive il punteggio e consegna il cartellino al primo. Tira il secondo e scrive il primo a rotazione.
21. Ci sono 3 giri 18 buche; al termine di ciascun percorso chi ha giocato per primo affronterà il percorso successivo come ultimo mentre gli altri manterranno l'ordine.
22. E' vietato camminare sulle piste. Si può salire sulla pista solo alla partenza o per verificare la messa in buca.
23. Se la palla, superato l'ostacolo, esce dalla pista, la palla verrà rimessa sulla pista all'altezza del punto in cui ne è uscita.
24. Se la palla si arresta lungo l'orlo della pista, ne può essere discostata di 20 cm. Senza penalizzazione
25. I provvedimenti disciplinari per disturbi durante lo svolgimento delle gare saranno presi dal direttore tecnico. Tale provvedimento non si baserà su dare penalità nella gara stessa ma sulla riduzione dei punti nella classifica sociale provvisoria (3 punti a penalità)
26. obbligatori abbigliamento sportivo distintivo con stampa della società e le scarpe da Ginnastica, pena la esclusione dalla gara
27. In caso di impraticabilità del campo (pioggia, neve, gelo ecc.) sarà il direttore tecnico a decidere assieme al responsabile dell'organizzazione:
28. Eventuali reclami dovranno essere ricomposti all'interno della terna. In caso di mancato accordo si interpellerà il direttore tecnico. Il reclamo presentato per forma scritta deve essere presentato con un deposito cauzionale di 10,00 Euro che verrà restituito alla società nel caso il reclamo venga accolto.
29. Chi si ritira durante lo svolgimento della gara non avrà diritto al punto di partecipazione.
30. Responsabile
FSSI, Il Comitato Provinciale FIGSP ed il comitato organizzatore, sono esonerati da ogni responsabilità per danni, incidenti di qualsiasi genere che per effetto della gara possano derivare a cose, persone ed a terzi aventi attinenza alla gara stessa.

31. Norme non previste, per quanto non prevista nella presente normativa vigono il regolamento F.I.G.S.P. e F.S.S.I

COPPA ITALIA:

32. L'iscrizione, La quota d'iscrizione della gara individuale sarà di € 15,00 per ogni categoria.

33. Ogni Club preselezionato deve convocare solo 3 atleti misti anche altre 3 atleti per esempio: squadra A: tre atleti misti ; squadra B: tre atleti misti; squadra C: tre atleti misti etc:::

34. Vincita della squadra con punteggio soltanto con ogni di 3 atleti.

FEDERAZIONE SPORT SORDI ITALIA



GOLF SU PISTA SORDI

Affiliata FEDERAZIONE ITALIANA GOLF SU PISTA



REGOLAMENTO